



Aire de jeux

On retrouve des aires de jeux dans beaucoup d'espaces de pratique de plein air (campings, parcs régionaux, etc.). Les aires de jeux permettent aux jeunes et moins jeunes de grimper, sauter, se balancer, etc. Les aires de jeux accessibles profitent à tous puisqu'elles sont très diversifiées et sécuritaires. Les parents handicapés en bénéficient aussi puisque cela leur permet de participer aux sorties en famille et ainsi de socialiser avec d'autres parents. De nombreuses configurations sont possibles pour rendre ces aires de jeux accessibles pour tous.

L'Association canadienne de normalisation (CSA) a mis à jour en 2007 sa norme concernant les aires et équipements de jeu, soit la norme CAN/CSA-Z614, pour y ajouter l'Annexe H. À la différence des normes complètes, l'application de l'Annexe H est actuellement volontaire.

L'Annexe H explique les exigences minimales auxquelles doit répondre une aire de jeux accessible. L'expérience d'utilisation n'est pas considérée ni abordée. L'Annexe H s'applique autant aux nouveaux projets qu'aux projets de rénovation ou de réfection. Elle demande aussi de considérer séparément les aires de jeux conçues pour différents groupes d'âge (généralement pour les 18 mois à 5 ans et les 5 à 12 ans). Cette annexe identifie les éléments qui doivent être accessibles aux personnes ayant un handicap, tant au niveau du sol qu'au-dessus du sol. Le document explique ensuite comment répondre à ces exigences.

Formation

L'Institut Québécois de la Sécurité dans les Aires de Jeu (IQSAJ) offre une formation sur l'Annexe H de la norme CAN/CSA-Z614, qui se trouve à être « un ensemble d'exigences techniques et de principes s'appliquant à la conception, à la construction, à l'installation, à l'entretien et à la vérification des aires et des équipements de jeu extérieurs publics (y compris les surfaces de protection) destinés aux enfants âgés de 18 mois à 12 ans. » (Ministère de l'Éducation, 2024)

L'AQLPH a également développé une formation sur l'expérience inclusive en parc urbain. Consultez la fiche « formation » pour plus de détails.

L'organisation Idéaux a également développé une formation sur les parcs et espaces verts.

Bonne pratique et conseil d'encadrement

- Varier les types d'équipements de jeux et les composantes, en intégrant différents défis pour chaque type, et les disperser dans l'environnement.
- Prévoir des espaces ombragés dans les aires de jeux et autour de celles-ci.
- Veiller à un entretien adéquat des aires de jeux.

Aménagement

L'aménagement est le premier élément à considérer pour que tous et toutes puissent profiter des aires de jeux. Il convient non seulement de penser au parcours sans obstacle (voir la fiche), mais aussi à certains éléments spécifiques aux aires de jeux comme les composantes de jeu ou les voies accessibles.

La base de l'aménagement des aires de jeux est la même que pour les sentiers. Pour la largeur, la délimitation, les pentes, la hauteur libre et le revêtement, il est préférable de garder en tête la fiche sur le sujet. De plus, l'aire de jeux doit avoir un chemin accessible la reliant aux autres éléments de son environnement, tels que les installations sanitaires ou le stationnement.

L'aire de jeux est plus que la somme de ses composantes : son environnement est tout aussi important. Les éléments naturels peuvent faire partie des attraits de l'aire de jeux, en plus d'offrir du répit aux personnes qui ont besoin d'un espace pour se ressourcer. Par exemple, un grand arbre pour apporter de l'ombre, ou encore un rocher pour se cacher. Une autre bonne pratique est d'installer un coin calme à l'écart.



Aménagement – suite

Si l'aire de jeux se situe à proximité d'une route passante, installer un écran antibruit est une excellente mesure. L'ajout d'une clôture est également recommandé afin de bien délimiter l'aire de jeux et de s'assurer que les personnes qui la fréquentent soient en sécurité.

Composantes de jeu

Une composante de jeu est un élément qui vise à générer des opportunités spécifiques pour le jeu, la socialisation et l'apprentissage. Les composantes peuvent être fabriquées ou naturelles, tout comme elles peuvent être des unités autonomes ou faire partie d'une structure de jeu.

Il y a deux types de composantes de jeu : surélevée ou au sol. C'est la hauteur de l'accès permettant de réaliser l'activité principale qui détermine le type. Une glissoire est une composante surélevée, alors qu'une balançoire est une composante au sol.

Les normes demandent qu'une composante de chaque type soit située sur une voie accessible, afin que chaque personne puisse profiter du même type de stimulation. De plus, au moins 50 % des composantes de jeu surélevées doivent être situées sur une voie accessible. Si moins de 50 % des composantes surélevées sont accessibles, il faut compenser en ajoutant des composantes supplémentaires au sol (consulter la Table H.1 de l'Annexe H pour les détails).

Voies accessibles au sol

Les voies accessibles au sol doivent avoir une largeur libre d'au moins 1,5 m et une pente maximale de 6 % (1:16), ce qui est identique aux normes pour les sentiers. Tout comme pour les sentiers, le revêtement doit être ferme et stable. Il va sans dire que les surfaces au sol devraient être inspectées et entretenues fréquemment afin qu'elles continuent de bien remplir leur fonction.

Type	Avantages	Désavantages
Fibres de bois d'ingénierie	• Accessible (si bien entretenu) • Durable • Facile à obtenir • Résistant aux infestations d'insectes et aux champignons • N'accumule pas les feuilles et les déchets • Faible coût initial • Apparence naturelle	• Peut contenir des excréments d'animaux ou des objets dangereux • Activité microbienne lorsque mouillé • Un haut taux d'humidité et de basses températures peuvent réduire son efficacité • Se décompose avec le temps • Peut être facilement déplacé • Coûts de maintenance élevés à cause de sa dégradation rapide • Peut être mangé par les enfants
Surface coulée en caoutchouc	• Accessible • Reste en place • Résiste bien à l'usure • Surface lisse • Faibles coûts d'entretien • Couleurs et design peuvent être intégrés dans le concept	• Demande une installation professionnelle • Durcit avec le temps • Doit être balayé à cause d'une accumulation de débris et de feuilles mortes • Peut demander un nettoyage annuel en profondeur afin de s'assurer l'efficacité du matériel à long terme
Tuiles de caoutchouc	• Accessible • Reste en place • Facile à nettoyer • Qualité constante d'absorption des chocs • Très durable • Faibles coûts d'entretien	• Demande une installation professionnelle • Création d'espaces entre les tuiles avec le temps, surtout avec les changements de température

Type	Avantages	Désavantages
Gazon synthétique	• Accessible • Reste en place • Qualité constante d'absorption des chocs • Faibles coûts d'entretien • Apparence naturelle	• Demande une installation professionnelle • Peut être chaud ou peut créer de la statique • Problèmes de santé potentiels
Sable	Le sable n'est pas une surface accessible, mais il peut représenter un élément de jeu important.	

Source : Adaptation du tableau de [Playworld Systems](#) (2012).

Il convient de réfléchir à plusieurs autres éléments :

- Voies accessibles surélevées
- Systèmes de transfert
- Points d'entrée et sièges
- Portée (reach range)

Ces éléments sont assez techniques et nous vous encourageons à contacter des spécialistes en la matière, soit les personnes responsables des parcs et aires de jeux dans vos [unités régionales de loisirs et de sports](#).



Pratique inclusive

- Avoir une variété et une diversité d'aménagements et de composantes inclusives, et ce, dans les différents espaces de l'aire (espaces calmes, de jeux sportifs, de jeux créatifs, etc.).
- Intégrer des casiers Circonflexe de prêt de jeux / équipements.
- Prévoir des espaces ombragés.
- Limiter les stimuli possibles (couleurs vives, aux sons et bruits de l'environnement) et penser à des mesures atténuantes.
- Installer des panneaux d'indications et consignes de sécurité claires.
- Intégrer des panneaux avec des pictogrammes ou des activités / jeux.
- Consultez l'outil « Pratiques inclusives générales ».
- Développé par l'AQLPH, l'outil la « Roue des variables inclusives » sert à aider à la planification d'une programmation ou activité inclusive.



Crédit photo : ABC Récréation



Crédit photo : Canva

Matériel et équipement

Les meilleurs types de composantes de jeu sont ceux qui peuvent être utilisés par le plus grand nombre de personnes, qui pourront ainsi jouer toutes ensemble. Bien que l'équipement spécialisé pour les personnes handicapées puisse être utile dans les lieux conçus précisément pour satisfaire leurs besoins, il peut contribuer à ségréguer et isoler ces personnes de leurs pairs dans une aire de jeux. Ce type d'équipement n'est pas à proscrire, mais il doit être extrêmement bien intégré dans le reste de l'aire de jeux.

Afin d'enrichir le jeu, il vaut mieux prévoir plusieurs types d'équipements par catégorie. Cela permet à chaque personne de choisir le niveau de difficulté ou de stimulation qui lui convient.

Dans le but de se conformer à l'Annexe H de la norme CAN/CSA-Z614, quand viendra le temps d'acheter des composantes, il importe de considérer la certification IPEMA qui confirme la conformité des composantes.

Balançoires

Il est recommandé de proposer plusieurs types de balançoires dans la même aire de jeux. Elles pourront toutes être installées au même endroit afin de favoriser l'inclusion.



Crédit photo : AQLPH



Crédit photo : AQLPH

Les balançoires spécifiquement conçues pour les fauteuils roulants peuvent être une solution, pourvu que le mécanisme soit simple d'utilisation, qu'il ne demande pas d'être mis hors de portée des enfants et que d'autres modèles de balançoires soient offerts.



Crédit photo : AQLPH

Les balançoires de type panier sont aussi de plus en plus populaires, car elles offrent plus d'options, autant pour la position que pour l'accompagnement. Les enfants peuvent notamment s'y balancer assis ou sur le dos.



Crédit photo : AQLPH

Des balançoires qui favorisent la socialisation entre personnes utilisant un fauteuil roulant et les personnes n'en utilisant pas sont aussi de plus en plus populaires.



Crédit photo : ABC Récréation

Composantes tournantes

Les composantes tournantes offrent beaucoup de possibilités. On peut s'y asseoir et apprécier la sensation de mouvement, comme on peut participer au mouvement en poussant. Une composante avec un appui dorsal est l'idéal, mais ce n'est pas nécessaire, puisque le transfert peut être plus facile lorsqu'il n'y en a pas. Les composantes individuelles de jeu constituent également une bonne option, surtout si elles permettent de tourner en position debout, assise ou couchée.



Crédit photo : AQLPH

Tables de jeu

Les tables de jeu sont des surfaces horizontales créées pour le jeu. Elles comprennent entre autres les tables conçues pour les jeux de sable et d'eau et les aires de rencontre. Les tables de jeu situées sur une voie accessible doivent laisser un minimum d'espace pour les genoux :

- Hauteur minimale de 610 mm.
- Largeur minimale de 762 mm.
- Profondeur minimale de 432 mm.



Bacs à sable

Même si le sable n'est pas un matériel convenable pour une surface accessible, il ne faut pas nécessairement le proscrire des aires de jeux. Un carré de sable est toujours envisageable. Une des façons de le rendre accessible est d'y ajouter un bac à sable surélevé sur l'un de ses côtés. La surface sous le bac à sable surélevé doit être ferme. Les enfants utilisant des aides à la mobilité pourront ainsi plus facilement se joindre au jeu.

Une autre façon d'ouvrir l'aire de jeux à tous est d'ajouter une pelle mécanique utilisable en position assise ou debout.



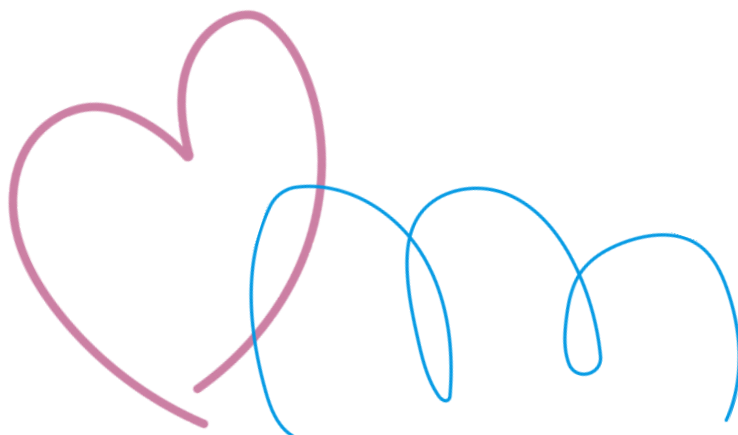
Crédit photo : AQLPH

Jeux sensoriels

Les jeux sensoriels fournissent une stimulation tactile, auditive ou visuelle aux enfants. Il peut s'agir de miroirs grossissants, d'instruments de musique, de sabliers, de surfaces texturées et de tout autre élément cherchant à éveiller les sens des enfants. Ce sont des jeux simples qui, lorsque placés à la bonne hauteur, sont utilisés aisément par tous. Ils peuvent être apposés sur des structures standards.



Crédit photo : ABC Récréation



Glissoires

Les glissoires accessibles sont en fait celles auxquelles il est possible d'accéder à partir d'une rampe. Elles doivent donc généralement être attachées à un module de jeux. L'autre option est d'installer une glissoire sur une colline, à condition qu'il existe une manière accessible d'y monter.



Crédit photo : ABC Récréation

Modules de jeux

Les modules de jeux sont conçus à partir de plusieurs composantes de jeu. Ils permettent d'avoir accès à différents types d'expériences.

Afin d'améliorer l'expérience des enfants ayant une déficience visuelle, il est préférable de déterminer un code de couleurs pour distinguer les différentes hauteurs de jeux, voire les différentes composantes de jeu.



Crédit photo : AQLPH

Néanmoins, il vaut mieux limiter l'utilisation de couleurs vives afin de ne pas alarmer les jeunes ayant des troubles de traitement de l'information sensorielle (par exemple : éviter le rouge et prioriser le bleu, le violet ou le vert).

Jeux d'eau

Pour les jeux d'eau, il convient de considérer le revêtement de sol, qui doit tenir compte des équipements utilisés (fauteuil roulant, fauteuil amphibie, etc.) ainsi que le bouton d'activation qui doit être à une hauteur accessible et facile d'utilisation. Les jeux d'eau peuvent également être utilisés par les membres de la famille accompagnant des enfants, il faut donc considérer leur expérience également.

Fournisseurs

Les fournisseurs possèdent généralement un catalogue illustrant les différents jeux qu'ils offrent. Afin de se conformer aux normes de l'Annexe H, il est recommandé de faire affaire avec des entreprises nord-américaines.

Entreprise	Type de matériel
<u>Tessier Récréo-Parc</u> (Québec)	Concepteur d'aires de jeux et de parcs urbains.
<u>Jambette</u> (Québec)	Concepteur d'aires de jeux et de parcs urbains.
<u>ABC Récréation</u> (Québec)	Concepteur d'aires de jeux et de parcs urbains.
<u>Go Élan</u> (Québec)	Manufacturier et concepteur québécois d'aires de jeux.
<u>Atmosphäre</u> (Québec)	Concepteur d'aires de jeux et de parcs urbains.
<u>Simexco</u> (Québec)	Concepteur d'aires de jeux et de parcs urbains. Fournisseur de composantes de jeu inclusives.
<u>Carpell surfaces</u> (Québec)	Installation de revêtements synthétiques.
<u>Playtech</u> (Québec)	Concepteur d'aires de jeux et de parcs urbains.

Fournisseurs – suite

Entreprise	Type de matériel
<u>Little Tikes Commercial</u> (Canada)	Fournisseur de composantes de jeux accessibles. L'entreprise est aussi partenaire avec Unlimited Play, un OBNL visant à rendre les aires de jeux accessibles.
<u>Miracle Recreation</u> (Canada)	Fournisseur de composantes de jeux inclusives. Un des seuls fournisseurs à mentionner le spectre de l'autisme.
<u>Playworld</u> (États-Unis)	Concepteur d'aires de jeux inclusives. Leurs guides de conception sont détaillés et éclairants.
<u>Freenotes Harmony Park</u> (États-Unis)	Concepteur d'instruments de type xylophone, cloche et percussion. Conçus pour durer même placés en milieu extérieur.
<u>Playground Grass</u> (États-Unis)	Fournisseur de pelouse artificielle garantissant un sol stable et ferme. Services disponibles au Canada, aux États-Unis et au Mexique.
<u>Proludic</u> (France)	Concepteur d'aires de jeux inclusives et originales, souvent basées sur des thématiques.

Possibilités de pratique au Québec

- 
- Parc de l'Île-Bell à Mont-Laurier, Laurentides
 - Parc Multisports de Saint-Jérôme, Laurentides
 - Parc Pie-XII à Trois-Rivières, Mauricie
 - Parc Desjardins-du-Millénaire à Saint-Zotique, Montérégie
 - Parc Francis-Xavier-Fontaine, Sainte-Catherine, Montérégie
 - Centre François-Michelle à Ahuntsic, Montréal
 - Parc Ferland à Saint-Léonard, Montréal
 - Parc Wilson à Verdun, Montréal
 - Parc des Vétérans, Centre-Sud, Montréal (partiellement)
 - Parc Hector-Toe-Blake, Ville-Marie, Montréal (partiellement)
 - Parc inclusif Saint-Joseph, Montréal
 - Parc Émery-Sauvé, Montréal
 - Parc Alcide-Reid, Saguenay-Lac-Saint-Jean

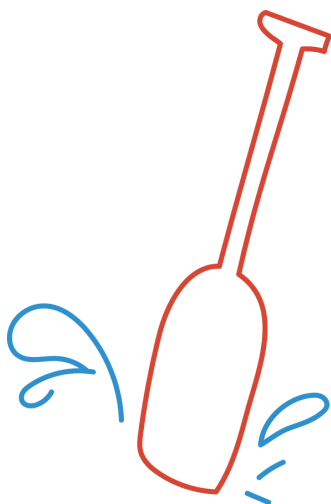
Pratique inspirante

Parc de l'école René-Saint-Pierre, Montérégie

Le développement de ce projet s'est fait dans une collaboration constante de la Ville, l'école, l'architecte paysagiste et ABC afin d'obtenir une aire de jeux accessible, inclusive pour tous les enfants.

« L'école ayant des besoins particuliers avec des enfants avec des capacités différentes, tous les intervenants ont mis les efforts ensemble afin d'offrir une aire de jeux adaptée à tous.

Le résultat est incroyable et assure que tous les enfants auront accès au plaisir de jouer, mais surtout de jouer ensemble et de partager de beaux moments. » - ABC Récréation



Parc des aventuriers du patrimoine Variety - Parc La Fouche (The Forks) - Winnipeg, Canada

Ce parc est situé au cœur du lieu historique de La Fourche. On y trouve de tout pour tous les goûts, et ce, peu importe ses capacités. Toutes les composantes du parc ont été conçues avec l'accessibilité et le patrimoine en tête. La grande majorité des modules est accessible en fauteuil roulant, le sol est tout en caoutchouc, puis les activités sont extrêmement diverses et basées sur des thématiques culturelles : premiers peuples, traite des fourrures, métis, colons, chemin de fer, quartier français et métropole. Les enfants peuvent donc vivre à la fois une expérience sensorielle, sociale, active et éducative. Le parc s'est d'ailleurs vu remettre un prix par la Ville de Winnipeg pour son accessibilité.

Playgrounds for Everyone - NPR, États-Unis

L'organisme américain National Public Radio (NPR) a mis sur pied une base de données d'aires de jeux accessibles. Le principe est simple : quiconque connaît un parc accessible peut envoyer ses informations à l'aide d'une grille standardisée disponible sur leur site Web. Il s'agit d'une technique nommée « crowdsourcing » puisque l'information vient du public. Rien n'est officiellement vérifié, mais cette méthode peu coûteuse continue à faire ses preuves!

Ressources complémentaires

-  Ressources et références pour améliorer l'accessibilité universelle des parcs, AlterGo, 2016.
-  Trousse Au jeu, Fondation Rick Hansen.
-  Vers un parcours sans obstacles de l'Office des personnes handicapées du Québec, OPHQ, 2017.
-  De nombreux exemples d'excellentes aires de jeux : 30 Most Impressive and Accessible Playgrounds, Special Education Degree.
-  Le jeu inclusif - Guide de conception, Simexco.

Articles

- ” [Le parc adapté de la Fondation santé Jonquière accessible à tous](#), Le Quotidien, 2023.
- ” [Drummondville inaugure son premier parc inclusif](#), Express, 2023.
- ” [Un parc inclusif dans Rivière-des-Prairies](#), Radio-Canada, 2021.
- ” [Bordeaux : le parc Georges-Mandel adapté aux personnes en situation de handicap](#), Sud-Ouest, 2024.
- ” [Le parc Wilson accessible à tous](#), Andréanne Moreau, Journal Métro, 2016.
- ” [Accessible playground features I love](#), Wheelchair will Travel, 2014.
- ” [Accessible VS Inclusive](#), Mara Kaplan, Play and Playground News, 2013.

Vidéos

- ▶ [Parc inclusif à Montréal : un espace accessible à tous](#), 2021.
- ▶ [Aire de jeux pour enfants handicapés - les témoignages](#), 2015.
- ▶ Reportage sur une aire de jeux à Vancouver : [Wheelchair Accessible Playground](#), 2010.
- ▶ Reportage sur une aire de jeux accessible à Bremerton : [Bremerton Beyond Accessible Playground](#), 2014.
- ▶ Présentation des normes ADA : [ADA Accessible Playground Guidelines](#), 2012.
- ▶ Reportage sur la première aire de jeux accessibles de Boston : [David Long, Liberty Mutual CEO - Unveiling Boston's 1st Universally Accessible Playground](#), 2015.

Personnes ayant contribué

Révision : Corinne De Langhe (Kéroul).