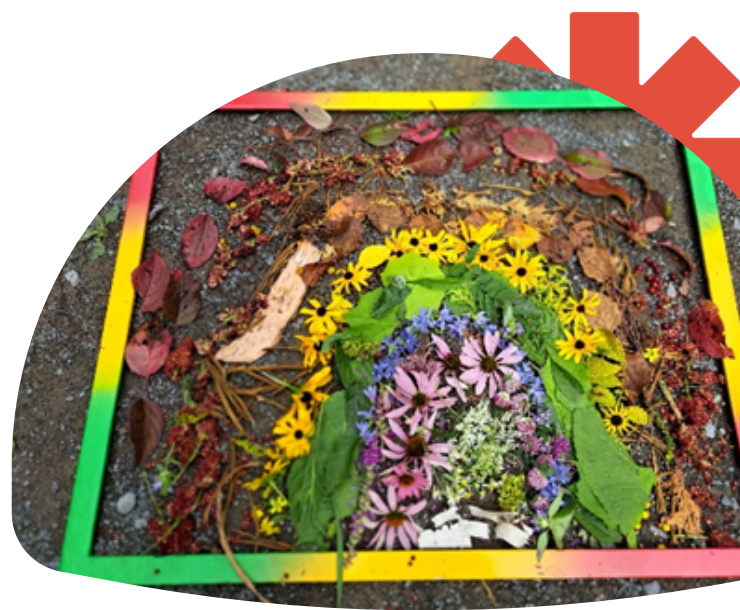


Randonnée d'art éphémère

L'objectif de cette activité est de faire une randonnée puis de créer des œuvres collectives avec les objets trouvés durant la marche.



CATÉGORIE

Plein air
Culture
Créativité

PUBLIC

5 ans et plus

NB. PARTICIPANTS

Illimité

LIEU

Forêt
Parc urbain
Plage

DURÉE

1 h 30

SAISON

De jour
Toutes les
saisons
Mieux en
automne

MATÉRIEL

- Vêtement approprié à la météo
- Bouteille d'eau
- Un cadre par groupe de 4 à 8 participants.
Cadre de grandeur varié.
- Un récipient ou un sac de plastique par participant
- Des exemples d'images inspirantes d'art éphémère
- Facultatif : avoir une liste de thème pour aider les participants à faire leurs œuvres.

PLANIFICATION

- Trouver un site extérieur pour faire une randonnée
- Rassembler le matériel
- Former des équipes de 4 à 8 pour avoir des capacités complémentaires
- Trouver une zone dégagée sur votre site d'activité où vous pourrez faire vos œuvres tous ensemble



Randonnée d'art éphémère -

Suite

DÉROULEMENT

- Énumérer les consignes de base pour le jeu
- Rassemblez-vous dans la zone dégagée choisie préalablement.
- Expliquer le déroulement de l'activité aux participants.
 - Explication des règles
 - Randonnée et récolte des ressources colorées.
 - Faire l'œuvre d'art éphémère
- Présenter ce qu'est l'art éphémère avec des images inspirantes.
- Divisez les équipes.
- Expliquer les règlements * voir plus bas.
- Distribuer les contenants ou sacs aux participants.
- Selon la taille des cadres choisies; soit laisser les cadres à un endroit sécuritaire ou distribuer les aux chefs d'équipe.
- Débuter la randonnée.
- Retour dans la zone initiale.
- Mise en commun des ressources collectées et triées en couleur.
- Utiliser les ressources collectées pour la réalisation de l'œuvre dans les cadres. * vous pouvez vous installer au sol ou sur une table.
- Prendre des photos souvenirs des réalisations des participants.
- Repartir avec les cadres et vos déchets en laissant vos œuvres sur site d'activité pour que tous en profitent.
- Prendre un instant pour vérifier si vous avez des tiques



Randonnée d'art éphémère - Suite

LES RÈGLES

- Ne rien cueillir
- Toujours ramasser les ressources au sol
- Varier les zones de récolte
- Ne pas modifier les cours d'eau et les berges. Ex : inukshuk et pyramide de pierre dans les rivières et sur les berges

TÂCHE DES ANIMATEURS/ACCOMPAGNATEURS

- Stimuler les participants
- Aider les participants à reconnaître les couleurs et les ressources qui peuvent être récoltées
- Aider les participants lors du tri des ressources et de la création de leurs œuvres

PROLONGEMENTS

- Donner d'autres thèmes pour refaire différentes œuvres
- Vous pouvez ramener les ressources pour un bricolage dans vos locaux



Randonnée d'art éphémère -

Suite

VARIANTES

MATÉRIELLES

Adapter la taille des éléments naturels à travailler.

CORPORELLES

Exécuter l'activité sur une table à pique-nique.

RELATIONELLES

Permettre de travailler en grande équipe de 8 ou plus
petite de 4

COMMUNICATIONS

Décortiquer les étapes de l'activité.
Fournir un exemple.

RÈGLES

Varié les zones de récolte

TEMPORELLES

Fournir un timer.

SPATIALES

Délimiter clairement l'espace pour aller chercher des ressources

PRÉCAUTIONS

- Rester en groupe ou sous-groupe selon le nombre d'intervenants sur place
- Certaines plantes ne doivent pas être touchées. Voici une liste.
 - Champignons
 - La berce du Caucase
 - L'ortie
 - L'herbe à puce

