

Chasse aux bonhommes de neige

L'objectif de ce jeu est de trouver 22 bonhommes de neige, dissimulés un peu partout sur un terrain et réussir à découvrir le dessin secret sur une grille imprimée.



CATÉGORIE

Plein air
Orientation
Créativité
Travail d'équipe

PUBLIC

Pour tous

NB. PARTICIPANTS

En équipe ou
individuel

LIEU

Cour
d'école,
sentier
boisé, parc

DURÉE

1 h 30 à 2 h

SAISON

Hiver,
toutes les
saisons

MATÉRIEL

- 22 bonhommes de neige identifiés (en bois ou plastifiés).
- Ficelles ou élément pour accrocher.
- Tableau quadrillé avec instructions.
- Crayons.
- Tablette avec pince.

PLANIFICATION

- Créer les bonhommes de neige à dissimuler.
- Déterminer la taille des bonhommes de neige et décider s'ils seraient suspendus ou cachés selon le niveau de difficulté souhaité.
- Faire un trou pour y passer une corde ou une attache.



Chasse aux bonhommes de neige

PLANIFICATION... SUITE

- Identifier les 22 bonhommes de neige avec une lettre (de A à V) et deux chiffres personnalisés correspondant aux coordonnées (X et Y). Voir photo ci-dessous:



Identification des bonhommes exemple : S 12:5

	X	Y
A	10	1
B	9	3
C	7	3
D	9	4
E	8	6

	X	Y
F	10	5
G	6	11
H	8	11
I	5	15
J	7	15

	X	Y
K	4	20
L	16	20
M	13	15
N	15	15
O	12	11
P	14	11

	X	Y
Q	10	5
R	12	6
S	11	4
T	13	3
U	11	3
V	10	1

- Dispersez et fixez les bonhommes de neige dans l'espace choisi : cour d'école, sentier boisé, parc ou zone urbaine.
- Prévoir le nombre de crayons et tableaux quadrillés. Une tablette avec pince est utile pour tenir les documents.
- Faire des équipes au besoin.

Chasse aux bonhommes de neige

DÉROULEMENT

- Distribuer le matériel à chaque équipe (tableau quadrillé avec instructions, tablette et crayon).
- Les joueurs doivent retrouver les 22 bonhommes de neige dissimulés.
- À chaque bonhomme trouvé, une coordonnée est inscrite dans le tableau quadrillé.
- Comment inscrire la coordonnée dans le tableau ? repérez la case située à l'intersection des deux chiffres inscrits sur le bonhomme : X (horizontal) et Y (vertical). Inscrire la lettre dans la case du tableau quadrillé. Exemple : si X = 12 et Y = 5, la case correspondante reçoit la lettre S. Répétez l'opération pour les 22 bonhommes (voir l'exemple de la feuille d'instruction remise).
- Une fois les 22 bonhommes trouvés et toutes les lettres (de A à V) inscrites dans le tableau, les joueurs relient les lettres dans l'ordre alphabétique (A avec B, B avec C, etc.). Ce tracé révèle un dessin secret à découvrir !
- Les participants peuvent présenter leur résultat aux responsables du jeu.
- Facultatif : Les participants qui terminent le dessin auront la chance de gagner un prix lors d'un tirage.

VÉRIFICATION DE LA COMPRÉHENSION

- Expliquer comment utiliser le tableau quadrillé en montrant un bonhomme et le document qui sera remis.
- Les joueurs peuvent être accompagnés pour bien comprendre le jeu.



EXEMPLE DU TABLEAU QUADRILLÉ AVEC INSTRUCTIONS

CHASSE AUX BONHOMMES DE NEIGE



CHASSE AUX BONHOMMES DE NEIGE
INSTRUCTIONS POUR PARTICIPER

Partout sur le site, 22 bonhommes de neige ont été dissimulés. Sur chacun d'eux, vous trouverez une lettre et 2 chiffres représentant (x - horizontal) et (y - vertical). Voir l'image ici à gauche.

Lorsqu'un bonhomme est trouvé, identifiez l'intersection des deux chiffres (x) et (y) sur la grille quadrillée ci-dessous et inscrivez la lettre dans la case appropriée. (Voir l'exemple dans la grille : S)

À la fin, lorsque tous les bonhommes ont été trouvés, reliez chaque point dans l'ordre de l'alphabet : A relié à B, B relié à C, etc...jusqu'à V.

Bravo! Vous avez découvert le dessin secret!
Venez-nous montrer!

(x)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1																				
2																				
3																				
4																				
5												S								
6																				
7																				
8																				
9																				
10																				
11																				
12																				
13																				
14																				
15																				
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				

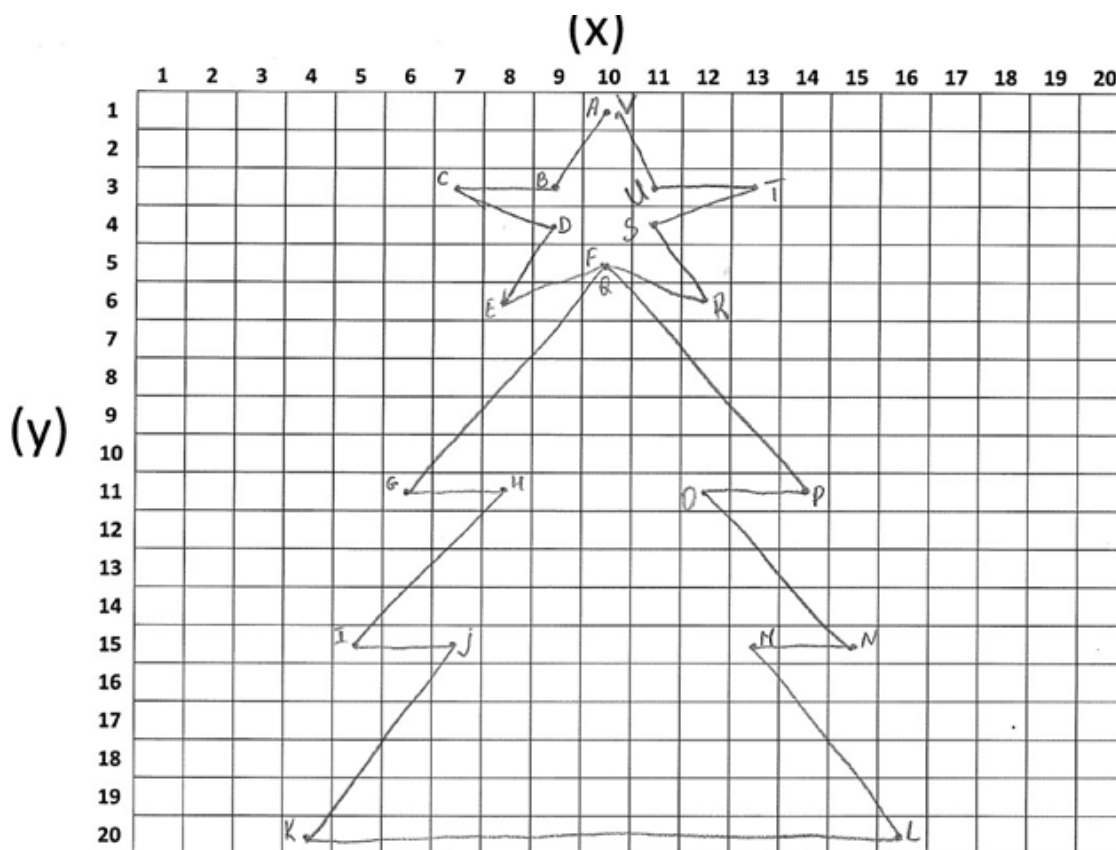
(y)



Chasse aux bonhommes de neige

PROLONGEMENTS

- L'élément « à chercher » peut varier selon la saison. Pour la version hiver, c'est un bonhomme de neige, une variante pourrait être un oiseau, un nuage, un avion, un carré de couleur, etc.
- Aussi, un nouveau dessin peut être prévu dans la grille (exemple actuel : un sapin). Pour créer ce dessin, tracez les lignes dans la grille afin de déterminer les cases à relier, puis attribuez les coordonnées X et Y à chaque élément « à chercher ».



Chasse aux bonhommes de neige

EXEMPLES DE VARIANTES

MATÉRIELLES

Adapter la taille des éléments à chercher.

CORPORELLES

Modifier la hauteur des éléments à chercher.

RELATIONNELLES

Favoriser la collaboration selon les forces.

COMMUNICATIONS

Expliquer les étapes de l'activité et faire une démonstration.

RÈGLES

Présenter l'activité en différentes étapes.

TEMPORELLES

Respecter le rythme. Prévoir des temps de repos

SPATIALES

Délimiter clairement l'espace de recherche.

PRÉCAUTIONS

- Vérifier la capacité de lecture de la personne participante

SOURCE

- ARLPH Côte-Nord



TABLEAU QUADRILLÉ À IMPRIMER

[illegible]